

Bewegingen Dobot Magician

Alle opdrachten worden uitgevoerd met de software DobotStudio. Je hebt dus altijd een computer nodig waarop deze software geïnstalleerd is om de opdrachten uit te voeren.



Als de docent alles al heeft klaargezet kun je direct door naar de opdracht. Als er van je verwacht wordt dat je zelf alles moet aansluiten en kalibreren volg dan eerst de les monteren Suction cup en de les kalibreren.

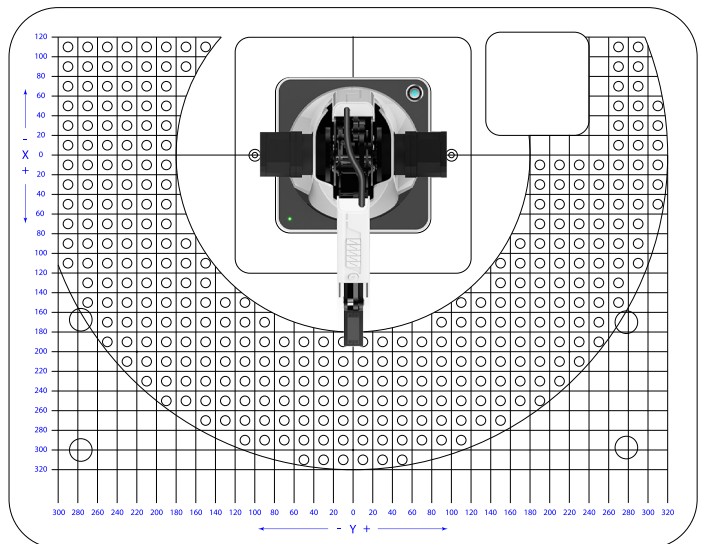
<https://bit.ly/31IN6e6>

Benodigheden:

Dobot Magician
Coördinatenbord
Suction cup

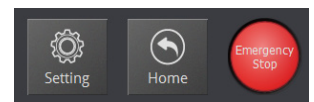
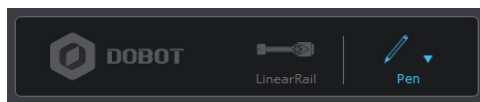
VOORBEREIDING

1. Plaats de Dobot Magician op het coördinatenbord.
2. Sluit de Suction cup aan.
3. De vacuümpomp die bij de Suction cup hoort heb je niet nodig voor deze opdracht.



OPDRACHT

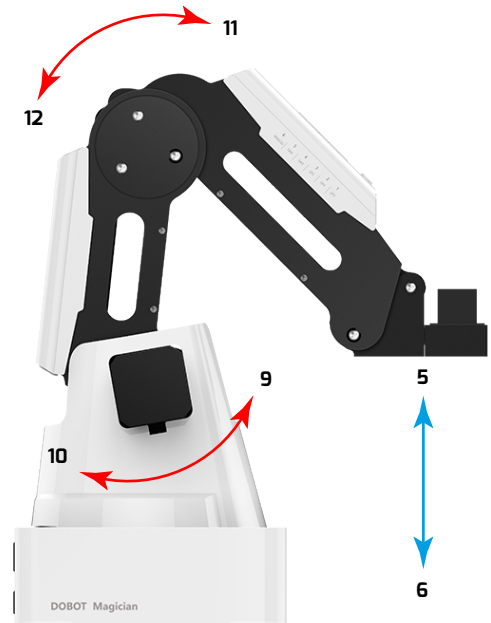
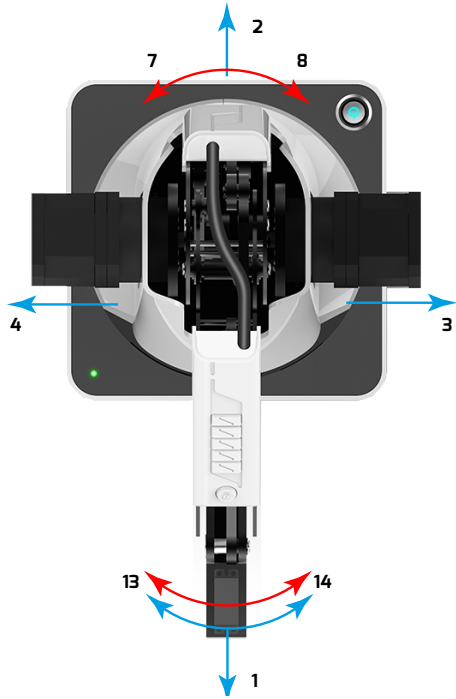
Open Teaching & Playback in DobotStudio. Zet de Dobot Magician aan en verbindt je computer met de Dobot Magician door op Connect te klikken. Kies de Suction cup als eindeffector en klik op Home. De Dobot Magician beweegt nu naar de Home-positie die als laatste is ingesteld.



Als je het Operation Panel geopend hebt zie je een aantal ronde knoppen en coördinaten. Met deze knoppen kun je de Dobot Magician bewegen. Dit noemen we ook wel de manual control knoppen.

Beweeg de Dobot met de verschillende knoppen van het Operation Panel; X+, X-, J3+, J3- enz. en vul het schema op de achterzijde in (1-14). Een paar regels zijn al ingevuld.





| | | As - Joint + / - | Omschrijving: Gebruik de woorden vooruit/achteruit - omhoog/omlaag en links/rechts |
|-------|----------|------------------|--|
| 1 | As | X+ | De Dobot Magician beweegt naar voren. |
| 2 | As | | |
| 3 | As | | |
| 4 | As | | |
| 5 | As | | |
| 6 | As | | |
| 7 | Middel | J1+ | De Dobot Magician draait naar rechts. |
| 8 | Middel | | |
| 9 | Schouder | | |
| 10 | Schouder | | |
| 11 | Elleboog | | |
| 12 | Elleboog | | |
| 13/13 | Pols | | |
| 14/14 | Pols | | |

Accoord Docent

Datum